



Lorenzo Domínguez García

Email: lorenzodom@gmail.com

Nac: Abril 30, 1984

Telf. 684 336 589

Nacionalidad: Cubana

Locación Actual: España - Barcelona

Portafolio: <http://lorenzodominguez3d.com/>

Demos: [Mi canal youtube](#)

Game Artist

Perfil

Un motivado artista gráfico (3D) con gran pasión por el mundo de los videojuegos, 7 años de experiencia desarrollando diversos contenidos para aplicaciones gráficas, excelentes habilidades comunicativas y de trabajo en equipo, actualmente buscando un vacante en un equipo con profesionalidad, ideas creativas y con igual pasión por los videojuegos que me ayuden a mejorar y continuar con el desarrollo de mi carrera.

Habilidades

- Dominio de la creación de assets 3D con diversos flujos de trabajo y herramientas, tanto para high como low poly.
- Dominio de técnicas de esculpido, modelado, texturizado teniendo en cuenta optimizaciones requeridas para aplicaciones en tiempo real.
- Experiencia en el trabajo con artistas conceptuales para llevar los diseños y sketches al modelo 3d final ya sea entornos, props o personajes.
- Si se requiere puedo realizar tareas de skinning, animación, lighting o cualquier otra que haga falta.
- Siempre estoy abierto a las críticas y dispuesto a mejorar mi flujo de trabajo en función de aportar más al proyecto final.

Software Skills:

3D Production: Autodesk 3D Studio Max, Zbrush
Texture: Adobe Photoshop, Quixel SUITE, Maxon BodyPaint3D, XNormal
Game Editor: Unity3D
Animation Capture: IpiSoft-Kinect

Programming Language Skills:

C#, C++

Language Skills:

Español Nativo, Inglés fluido

Experiencia

Universidad de las Ciencias Informáticas, Cuba (Contract) 2008-2014

Game Artist & Desarrollador

PixellrisLab, Francia (Freelance) 2010-2014

Game Artist & Desarrollador

Educacion

Ingeniero en Ciencias Informáticas

Universidad de las Ciencias Informáticas

La Habana Cuba 2003-2008

Master en programación de video juegos (Cursando)

Centro de Informáticas Profesional- CIPSA

España-Barcelona 2015